

ISTRUZIONI PER L'UTILIZZO DELLA PIATTAFORMA CARTOGRAFICA DEL PROGETTO “PMRR - PIANO METROPOLITANO DI RIPRESA E RESILIENZA”

Premessa

Città metropolitana di Milano ha pubblicato l'avviso per la presentazione delle proposte d'intervento rivolto ai Comuni della Città metropolitana di Milano, per veder finanziati i progetti nell'ambito del PMRR (Piano metropolitano di ripresa e resilienza).

Nel documento sono stabiliti i criteri generali e specifici per ogni missione, sulla base dei quali saranno assegnati i punteggi.

Il comune candidato, nel confezionare la propria proposta di intervento, realizza un elaborato cartografico mediante questa applicazione, individuando geograficamente l'ambito dell'intervento e i relativi progetti di cui è composto, e lo allega alla scheda “**MODELLO PROPOSTA DI INTERVENTO**”

Il documento ottenuto è in formato pdf e corrisponde a quanto disegnato a schermo.

In questo documento sono inserite le istruzioni per l'utilizzo della piattaforma

Interfaccia

La piattaforma è accessibile attraverso il link presente nella scheda dell'indagine ricognitiva, cliccando sull'icona della mappa qui sotto

Per creare l'allegato con la localizzazione dell'area:

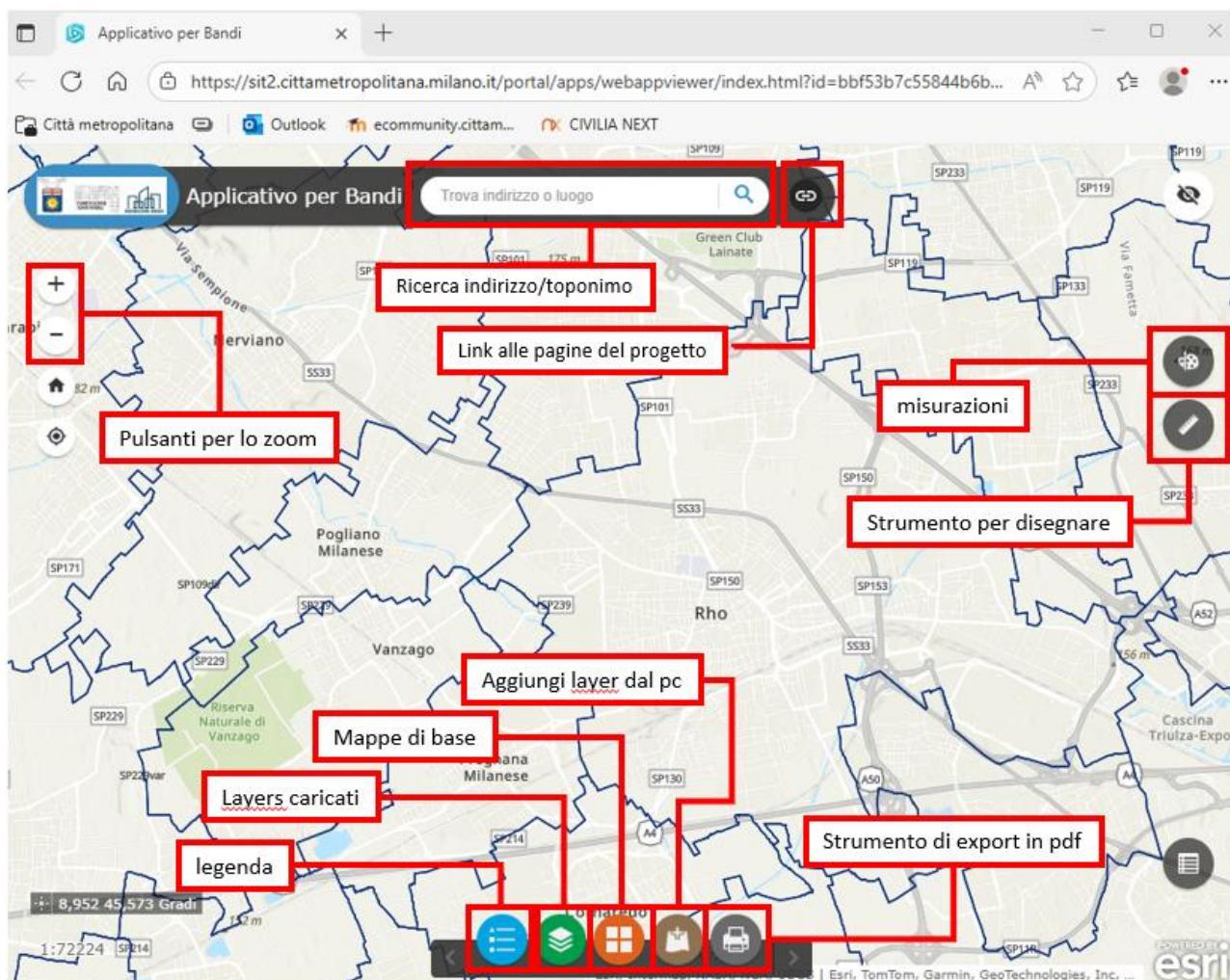


- accedere all'applicativo geografico webGIS cliccando l'immagine a lato
- posizionarsi sul proprio Comune (è attiva la ricerca per indirizzi)
- utilizzare gli strumenti di disegno per individuare le aree
- stampare l'elaborato in PDF (strumento apposito)
- allegare il file a questa scheda elencandoli nel box qui sotto

Il link è il seguente:

<https://sit2.cittametropolitana.milano.it/portal/apps/webappviewer/index.html?id=bbf53b7c55844b6b844b6b9cff31a4ad1632f8>

La piattaforma cartografica è molto semplice nell'aspetto e ha lo scopo principale di consentire di disegnare dei poligoni sulla base di sfondo per localizzare le aree oggetto dell'indagine.



Gli strumenti disponibili all'interno dell'applicativo sono dettagliati nelle sezioni seguenti

Zoom



Lo strumento zoom consente l'ingrandimento o la riduzione della scala della mappa visualizzata. Lo stesso effetto è disponibile attraverso la rotella centrale del mouse.

Ricerca



Attraverso il box apposito è possibile inserire un indirizzo o un toponimo e posizionare il centro della mappa nel luogo desiderato.

Esempi di ricerca:

- “Abbiategrasso”;
- “via Fiume, Milano”;
- “Certosa di Pavia”
- “Stazione di Bollate”



Mappe base



Cliccando sull'icona si ottiene un popup che mostra l'elenco degli sfondi cartografici disponibili, che sono molteplici:

Mappe di base - X



Imagery



Imagery Hybrid



Light Gray
Canvas



Mid-Century
Map



Modern Antique
Map



National
Geographic



Navigation



Navigation
(Dark)



Newspaper Map



Nova Map

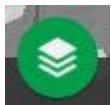


Oceans



OpenStreetMap

Layers



L'icona layers mostra l'elenco dei layers importati nella mappa e che possono essere attivati o disattivati singolarmente. Cliccando sul menu a tendina (tre puntini orizzontali) a destra del nome di ciascuno di essi, è possibile consultare la relativa tabella degli attributi o attivare altre funzioni utili, tra cui settare la trasparenza del layer, modificare la scala di visualizzazione, eseguire lo zoom ai contenuti selezionati ed altre funzioni).

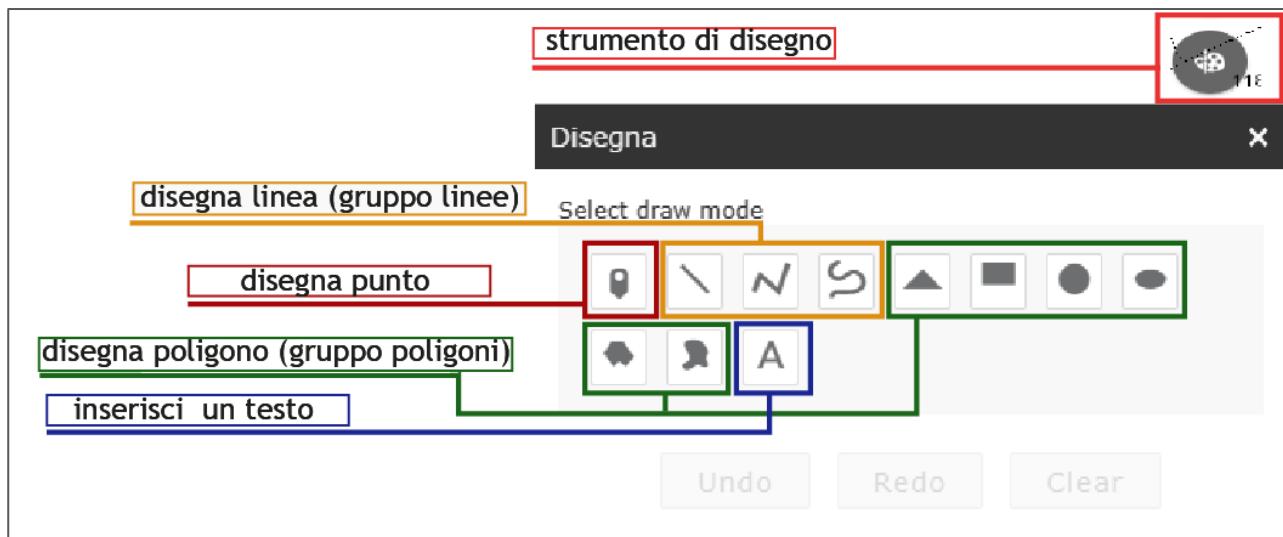
The screenshot shows the 'Livelli' (Layers) panel with a search bar and a filter icon. A context menu is open for the 'Comuni 2020 poligonali' layer, listing the following options:

- Zoom a
- Trasparenza
- Impostare l'intervallo di visibilità
- Disabilita popup
- Sposta su
- Sposta giù
- Visualizza nella tabella degli attributi
- Mostra dettagli elemento

Disegna

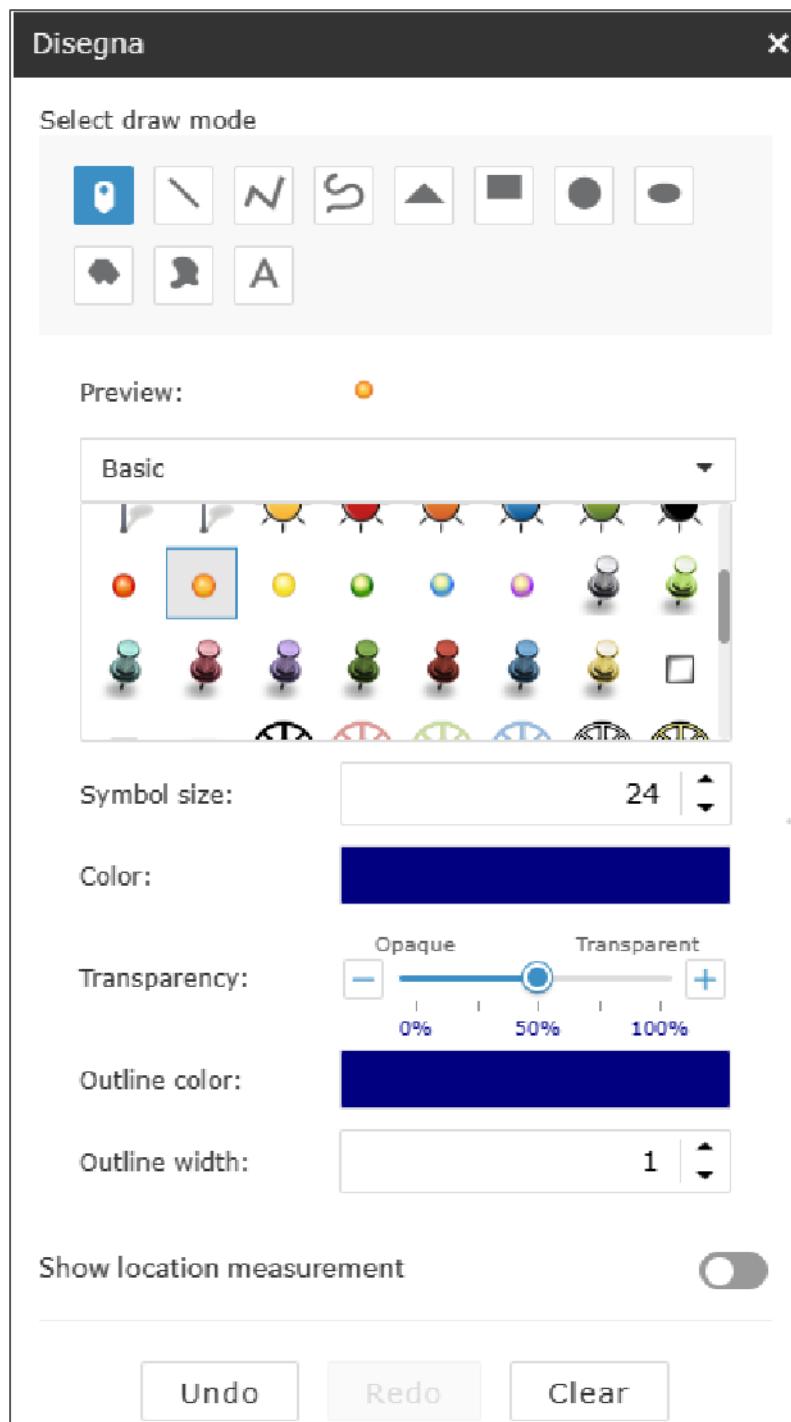


Lo strumento “Disegna” consente di creare grafici da visualizzare sulla mappa. È possibile inserire testo e grafici di base sulla mappa. Visualizza inoltre alcune misurazioni (eventualmente configurate) per le feature disegnate, ad esempio le lunghezze delle linee e le aree e/o i perimetri per i poligoni. Cliccando sull’icona viene visualizzata una finestra di dialogo che contiene vari strumenti per la creazione di feature. Partendo da sinistra a destra gli strumenti sono:



- Punto
 - Linea
 - Polilinea
 - Linea a mano libera
- gruppo linee
-
- Triangolo
 - Rettangolo
 - Cerchio
 - Ellisse
 - Poligono
 - Poligono a mano libera
- gruppo poligoni
-
- Testo

Inserire un elemento puntuale:

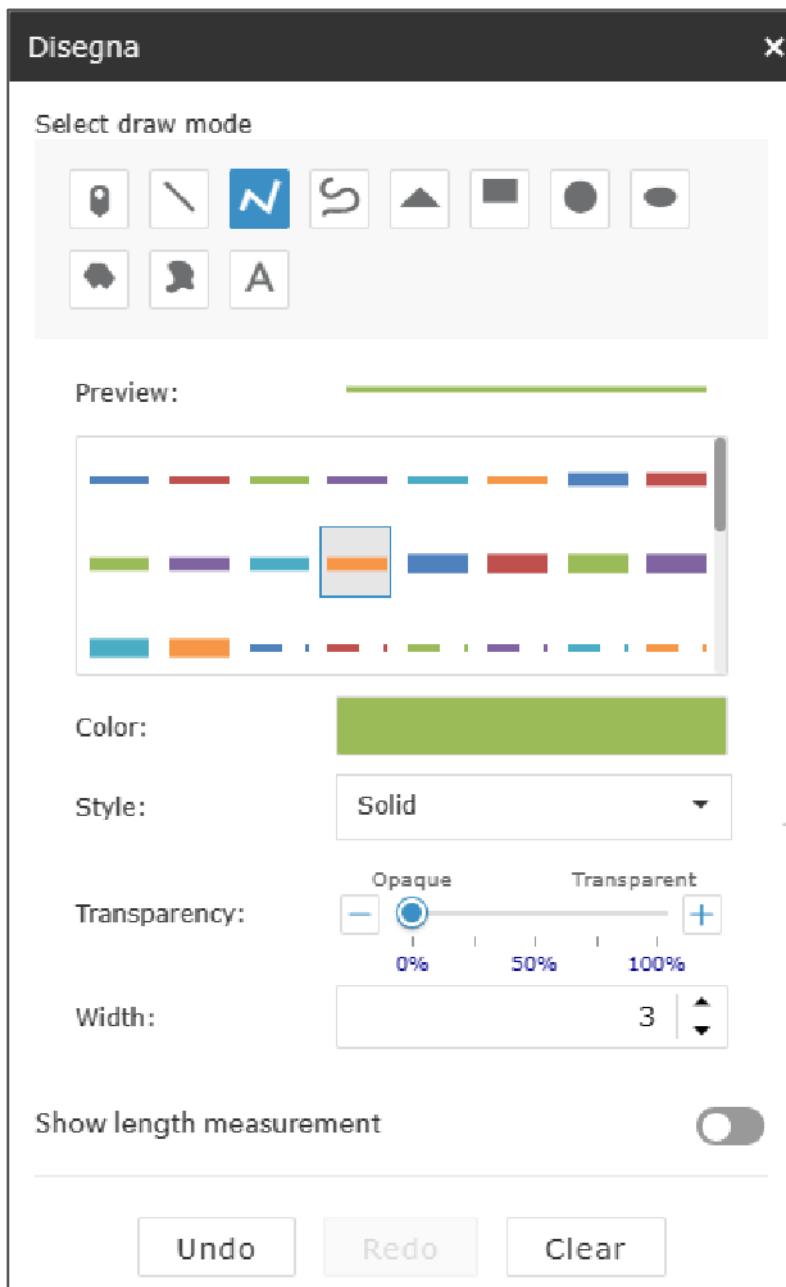


Selezionando l'icona punto, si può aggiungere un elemento puntuale.

Come si vede in pop-up, attivando l'icona punto si attivano anche le proprietà del punto, cioè è possibile scegliere la forma desiderata, la dimensione e dove è disponibile si può anche configurare il colore e lo spessore del bordo e la trasparenza. L'opzione “Mostra misura di posizione” consente di visualizzare le coordinate del punto inserito.

Disegnare un elemento puntuale:

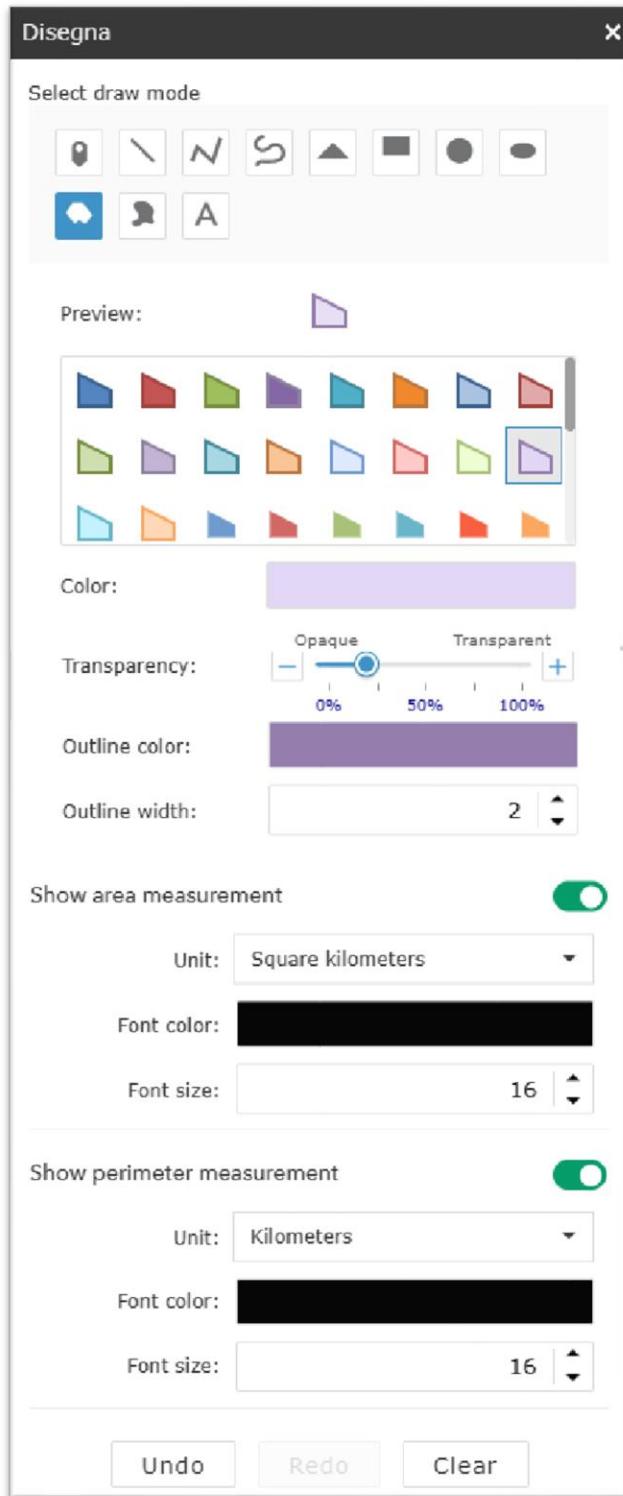
Per gli oggetti lineari ci sono più scelte; linea, polilinea e linea a mano libera.



Con linea si può disegnare solo un segmento di linea, lo strumento polilinea consente di disegnare un gruppo di linee connesse e linea a mano libero serve per disegnare le linee continue con la forma desiderata.

Nel caso di scelta di polilinea alla fine di disegno bisogna fare doppia click per chiudere il disegno. Anche in questo caso come l'elemento puntuale, attivando l'opzione "Mostra misurazione della lunghezza", al fine del disegno si apparirà la lunghezza della linea disegnata con la possibilità di cambiare l'unità di distanza

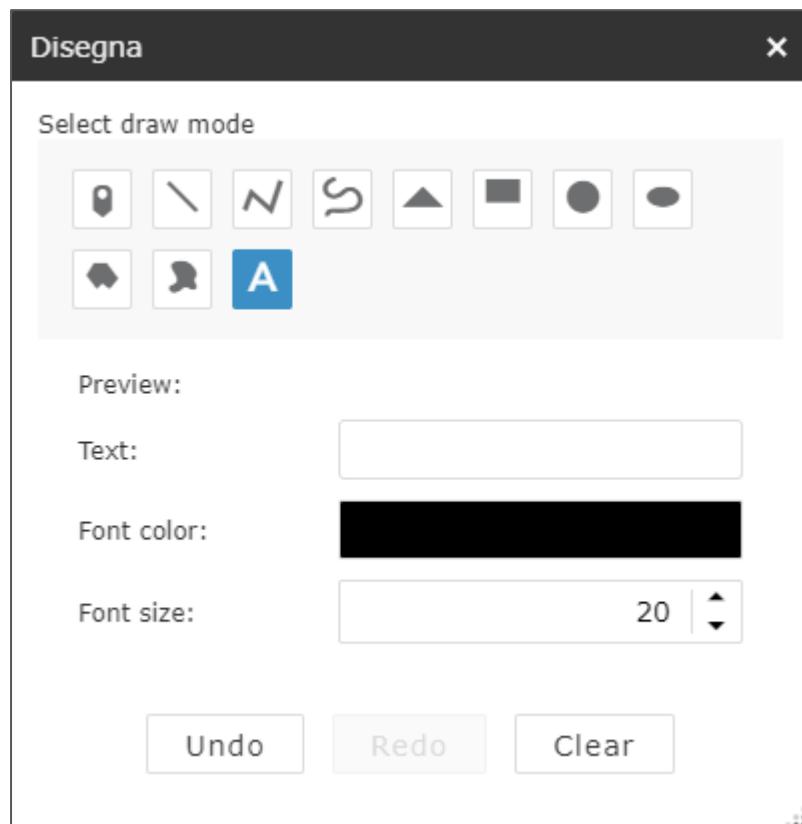
Disegnare un elemento poligonale



Il gruppo poligonale è più ricco di strumenti; i primi 4 tasti inseriscono i poligoni con le forme già predefinite; triangolo, quadrato, cerchio ed ellisse. Altri due strumenti poligonale sono per disegnare il poligono oppure un poligono a mano libera e una forma libera.

Anche in questo caso c'è la possibilità di customizzare il colore di riempimento, la trasparenza, il colore e lo spessore del bordo. Fare clic su Mostra misurazioni e selezionare le unità dell'area e le unità di distanza per visualizzare la misurazione con il poligono.

Inserire un testo:



Per i simboli testuali inserire il **testo** da disegnare, poi selezionare il colore e la dimensione del carattere per il testo

Aggiungi layer



Cliccando sull'icona “aggiungi layer”, si apre un popup che ne permette l’aggiunta dai varie fonti:

- search: permette di ricercare uno o più layer tra quelli disponibili nel database della Città metropolitana di Milano;
- URL: consente di inserire direttamente l’indirizzo web (URL) di dati disponibili online da fonti conosciute dall’utente;
- File: consente di caricare file in vari formati (shapefile, excel, kml) dal proprio disco locale.

Stampa



L'opzione di stampa serve per esportare la mappa finale nel formato desiderato (pdf, jpeg, png...).

Misura



Lo strumento serve per avere un immediato riscontro della superficie di un'area, della lunghezza di una linea (o una spezzata), oppure delle coordinate geografiche (longitudine e latitudine) di un punto sulla mappa, con la possibilità di scegliere fra varie unità di misura.

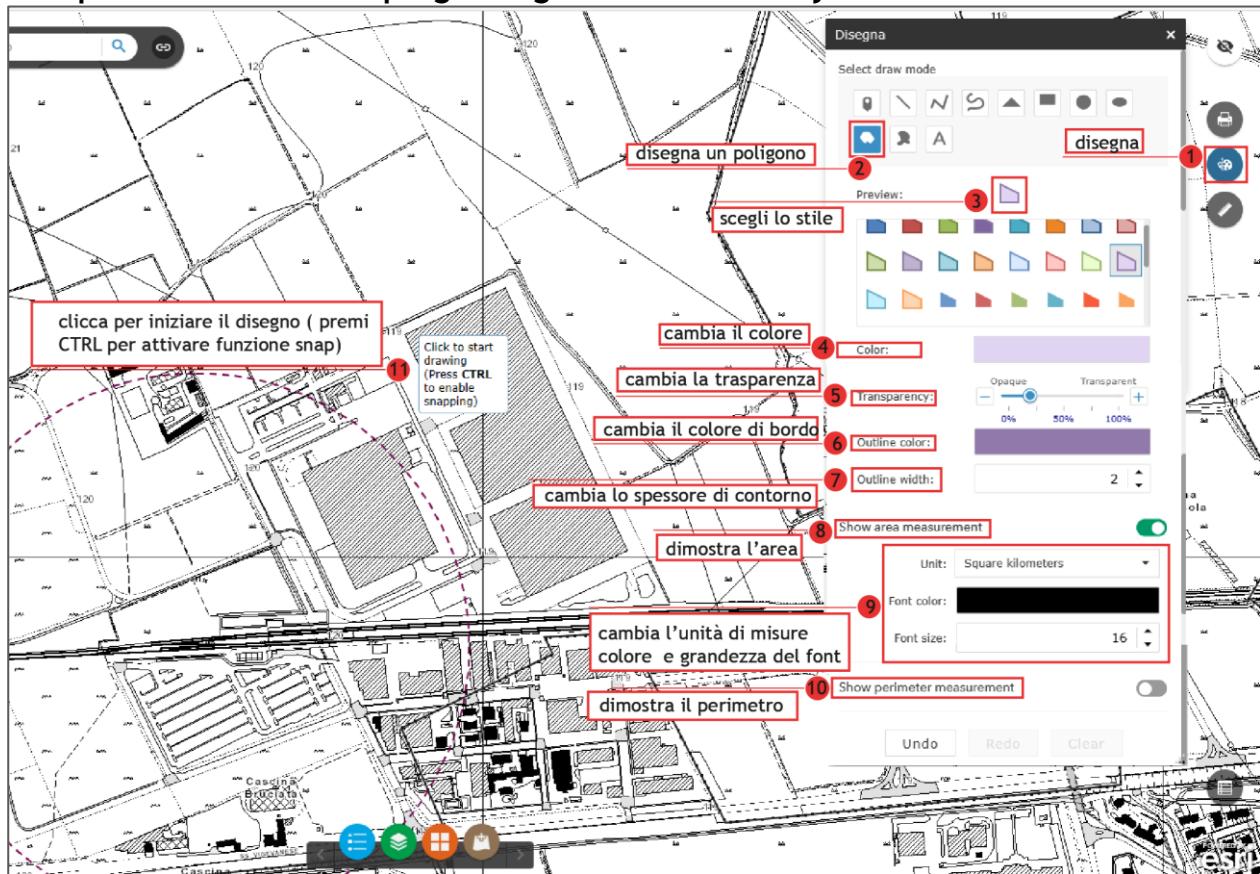
Tabella degli attributi



Cliccando su questa icona, compare la tabella degli attributi relativa ai layer presenti nella mappa. Dal menu “options”, poi, è possibile filtrare i dati creando una o più espressioni logiche.

Comune	ISTAT	Provincia	Sigla Provincia	Regione
ABBIATEGRASSO	15002	MILANO	MI	LOMBARDIA
ALBAIRATE	15005	MILANO	MI	LOMBARDIA
ARESE	15009	MILANO	MI	LOMBARDIA
ARLUNO	15010	MILANO	MI	LOMBARDIA
ASSAGO	15011	MILANO	MI	LOMBARDIA

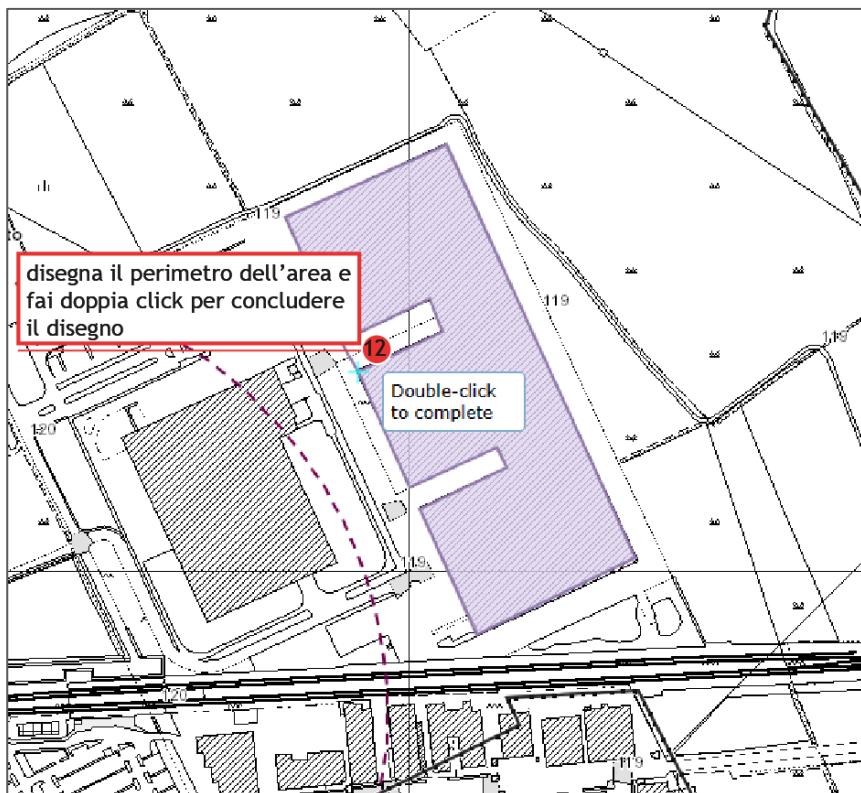
Esempio di creazione di un poligono e generazione di un layout



Disegnare un poligono

1. Clicca sull'icona di disegno e fai zoom sull'area desiderata
2. seleziona la modalità desiderata (qui stata scelta il poligono perché è lo strumento più pratico per obiettivo di questa applicazione)
3. scegli lo stile preferito tra gli stili disponibili in libreria (riempimento, solo contorno, contorno bianco, senza contorno)

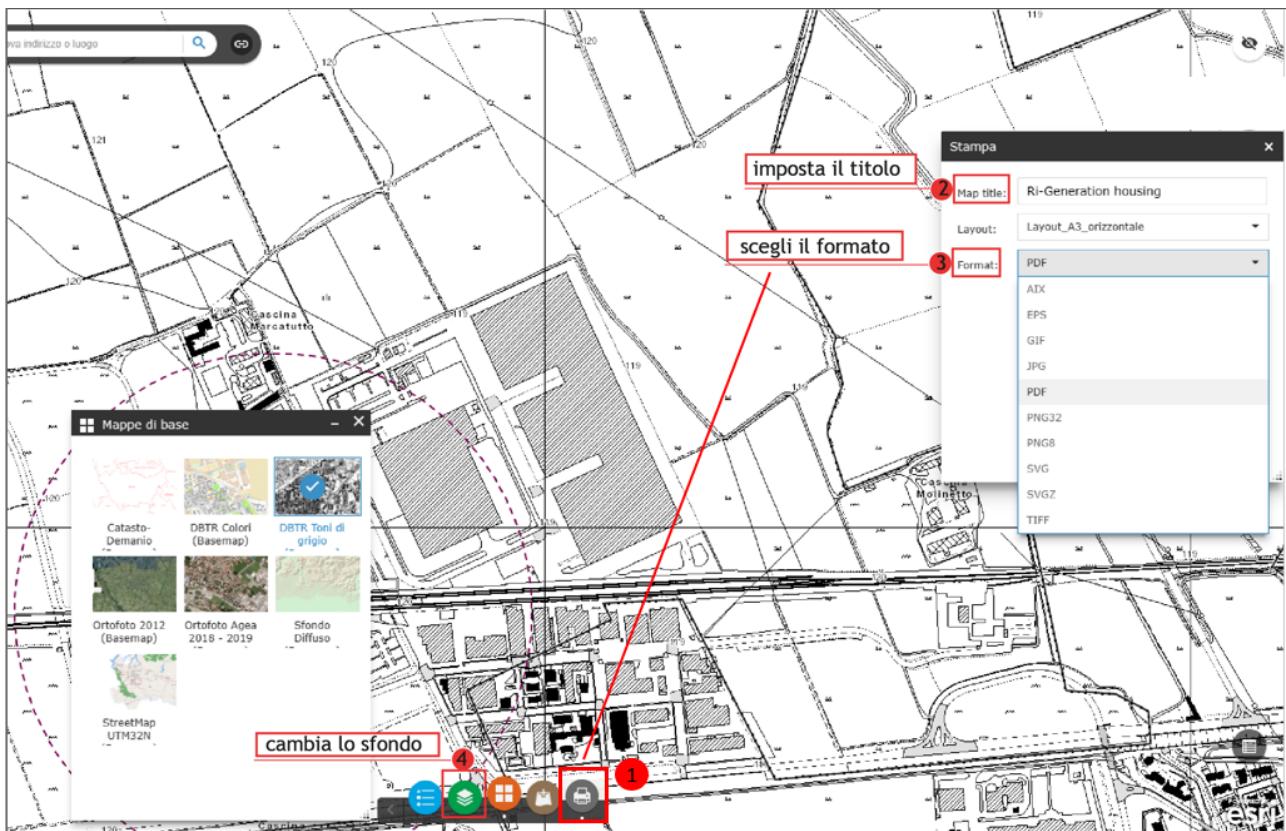
4. cambia il colore di riempimento
5. aggiusta la trasparenza per poter visualizzare la mappa di sfondo
6. cambia il colore di bordo
7. cambia lo spessore di bordo
8. dimostra l'area del poligono
9. cambia unità di misura, il font e la grandezza del font
10. dimostra il perimetro del poligono
11. inizia a disegnare
12. fai doppia click per completare il disegno



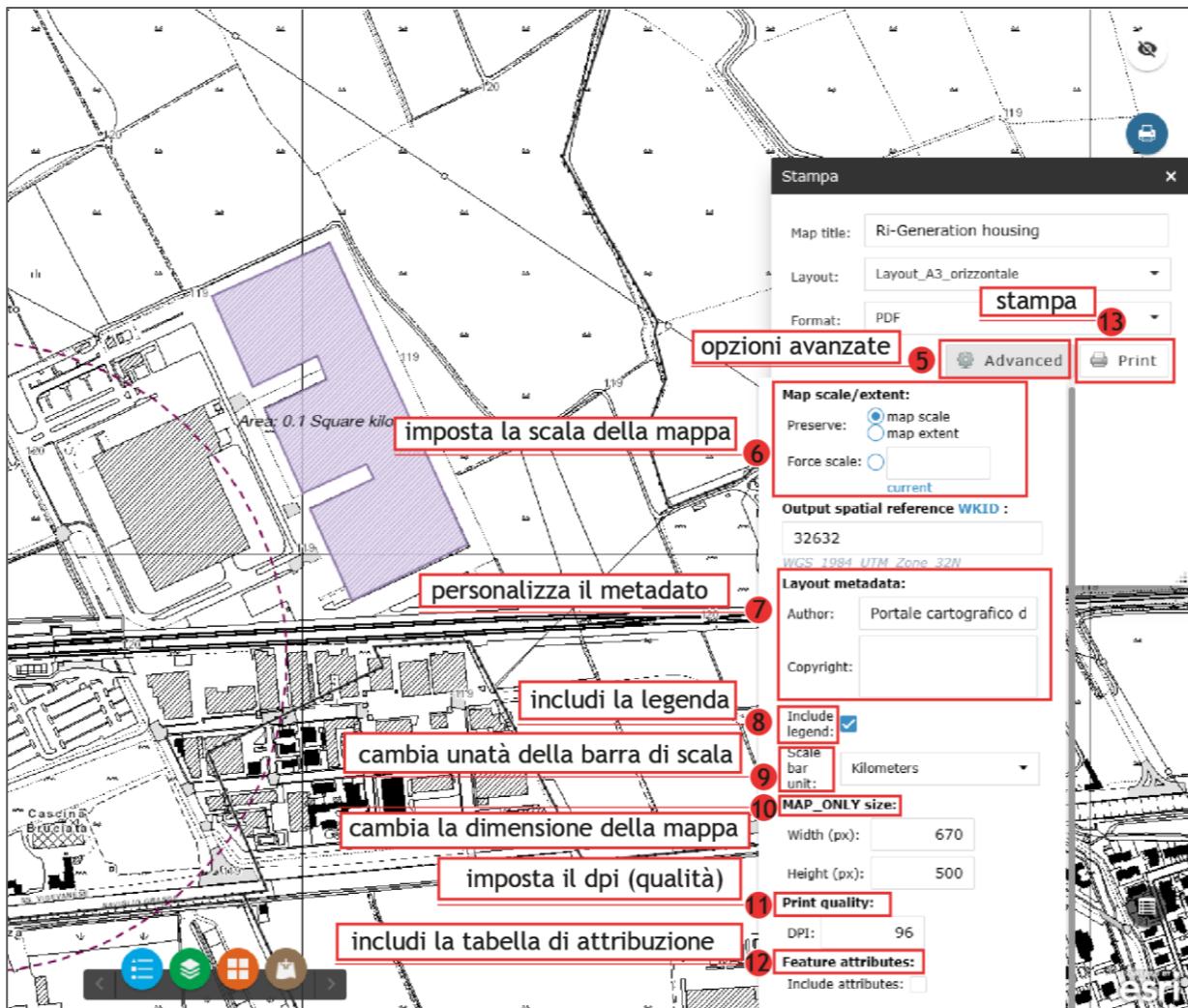
In caso di errore, è possibile annullare le operazioni di disegno effettuate tramite il pulsante “clear”. In ogni caso, non è possibile salvare quanto disegnato e riprenderlo successivamente;

occorre perciò concludere il disegno e lanciarne poi la stampa (in pdf) e salvare il risultato in locale.

Esportare il disegno



1. Sulla barra degli strumenti, fai clic su Stampa
2. Il titolo in questo esempio è il nome del progetto, per cambiarlo. Immetti un titolo per il documento della mappa.
3. Dal menu a discesa Formato file, scegli il tipo di file da esportare. Tipi di file includono PDF, PNG8, PNG32, JPG, AIX, GIF, EPS, SVG e SVGZ.
4. Si può cambiare lo sfondo della mappa



5. Opzioni 6-12 sono impostazioni avanzate e facoltativi
6. Imposta la scala della mappa
7. Includere informazioni del metadato; autore, copyright.
8. Dimostra la legenda
9. Imposta l'unità della barra di scala; chilometro, metro, piedi, miglia
10. Modifica la dimensione della mappa in pixel
11. Imposta il dpi dell'immagine esportato
12. Includere attribuzione mappa di base.
13. Stampa la mappa
14. Scarica il pdf cliccando il link generato dopo alcuni istanti

Layout generato in pdf da allegare alla candidatura

